SCRATCH 2.0

入　门　指　南

中文版

【说明】本文译自 Scratch 2.0 入门指南英文版 *Getting Started with Scratch (Version 2.0)*，略有改动，并增加一些说明内容。

Scratch 是一种程序设计语言，可以用来设计故事、动画、游戏、音乐和美术作品。

Scratch 非常简便易用，很容易上手，即使是学前的孩子，也能在老师和家长引导下，设计出有趣的作品，实现程序设计的启蒙。

Scratch 非常适合小学阶段信息教育课程，在国内有很多成功的实践。

Scratch 功能非常强大，可以把 Scratch 的应用，扩展到辅助中学数学物理的学习，尤其适合三角、解析几何、运动学、动力学、光学等领域。

Scratch 主页：http://scratch.mit.edu

可以在 Scratch 的网站页面上，直接开始编程。

还可以下载 Scratch 离线编程软件（Offline Editor），不上网的时候也能编程。下载地址：http://scratch.mit.edu/scratch2download/. 首先下载并安装 Adobe AIR，然后下载并安装 Scratch，都要选择适合您电脑上操作系统的版本。最后还有手册和例子程序可以下载。

译者：顶易王老师

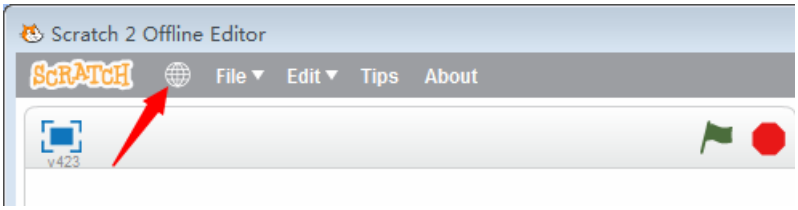
QQ 群: 沈阳顶易青少年教育群(289283454) 沈阳本地

QQ 群: 儿童程序设计网络教学(99571435) 外地

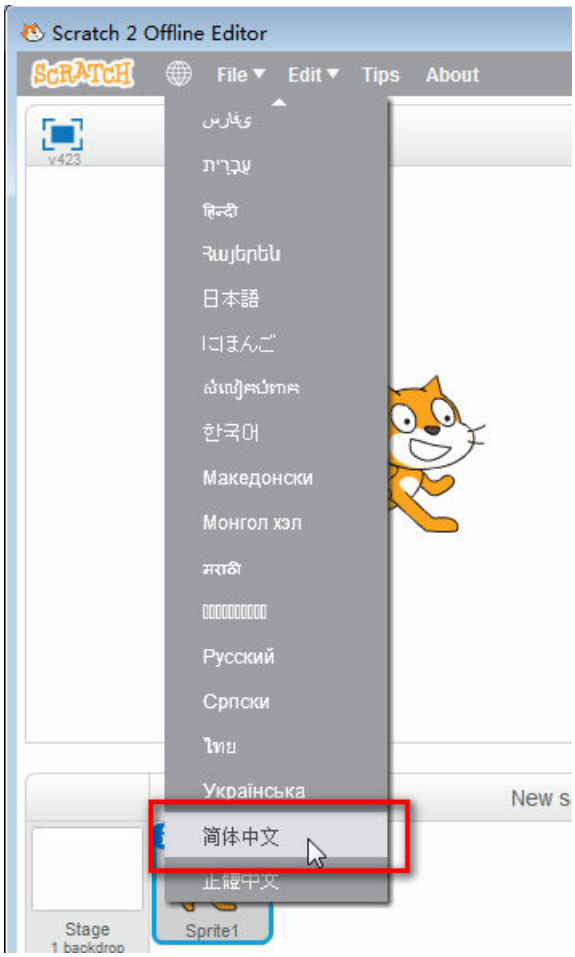
本译文仅用于教育目的，请勿用于商用。

0· 选择中文

Scratch 默认语言是英文，点击左上角小地球选择语言



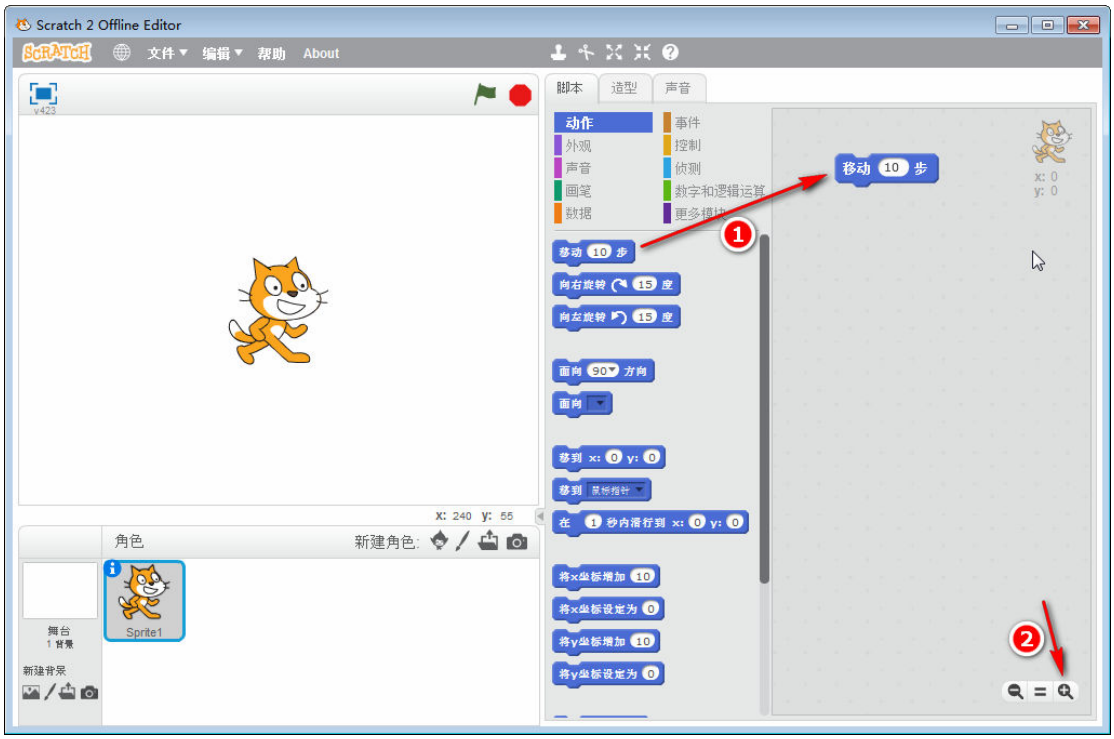
弹出菜单后，鼠标放在菜单最底端小三角上（不要点击），让菜单滚动到最底端，直到看到中文选项。



选择“简体中文”。

（***小秘诀***：选择语言的时候，鼠标不放在小三角上，只要比菜单最底端位置低，就能向下滚动）

1· 让小猫动起来



用鼠标把一个“移动”模块，拖到脚本区。

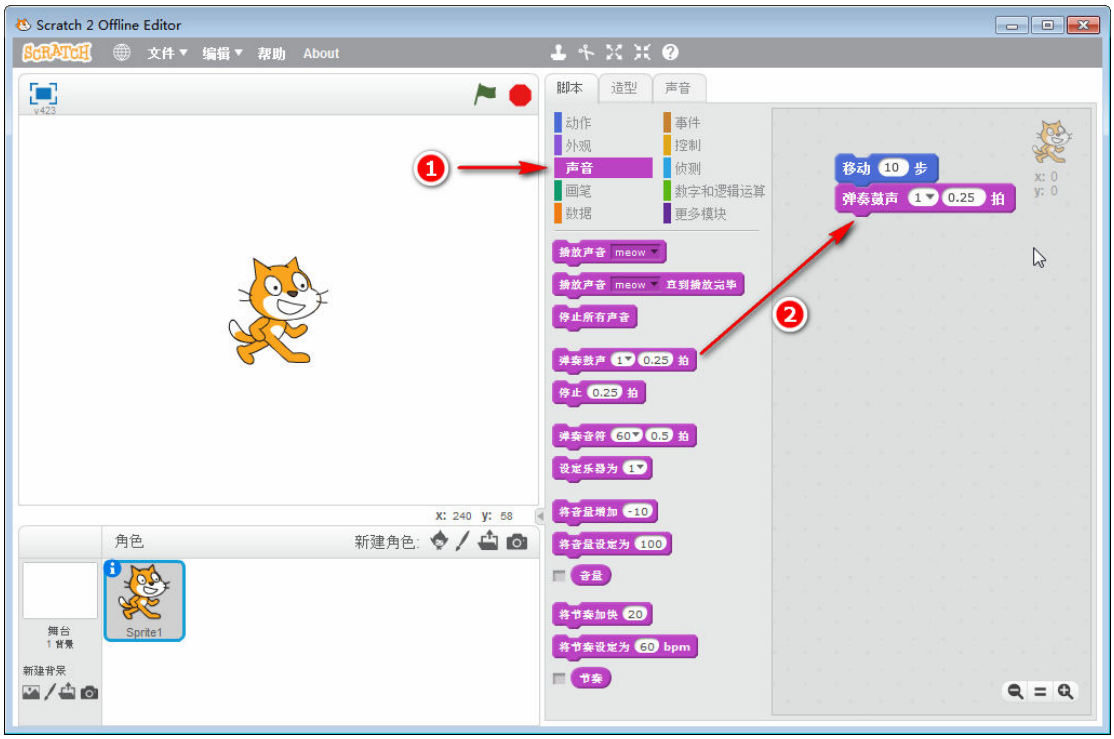
然后点一下脚本区里面的放大，因为 Scratch 中文版程序模块中的汉字字体较小，有些看不太清楚。

鼠标点击“移动 10 步”，小猫动了吗？

把 10 步改成更多步，小猫走得远了吗？

改成负数，小猫后退了吗？

2· 发出声音



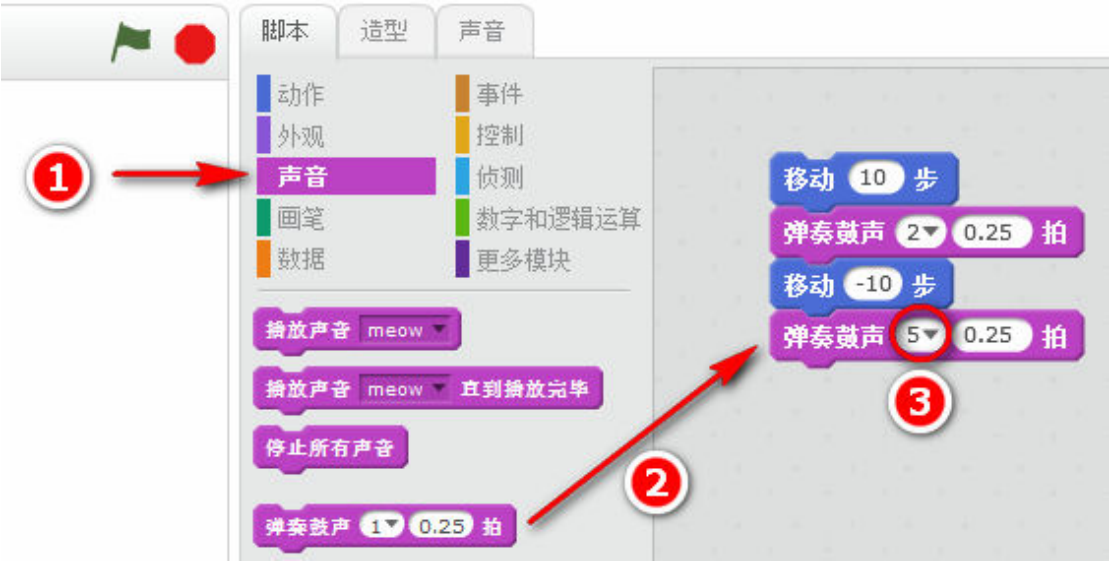
把“弹奏鼓声”模块拖到脚本区，对准并粘到“移动”模块下面。

点击脚本，听到鼓声了吗？如果没听到，看扬声器是否设成了静音。

可以从下拉菜单选择其他鼓声。

3· 随着节奏跳舞

回到“动作”命令组，在脚本末尾再增加一个“移动”模块，并把移动步数改为“-10”



再到“声音”命令组，加上一个“弹奏鼓声”模块，选择一个不同的鼓。

然后点击这组脚本，看小猫随鼓声进退。

4· 重复执行

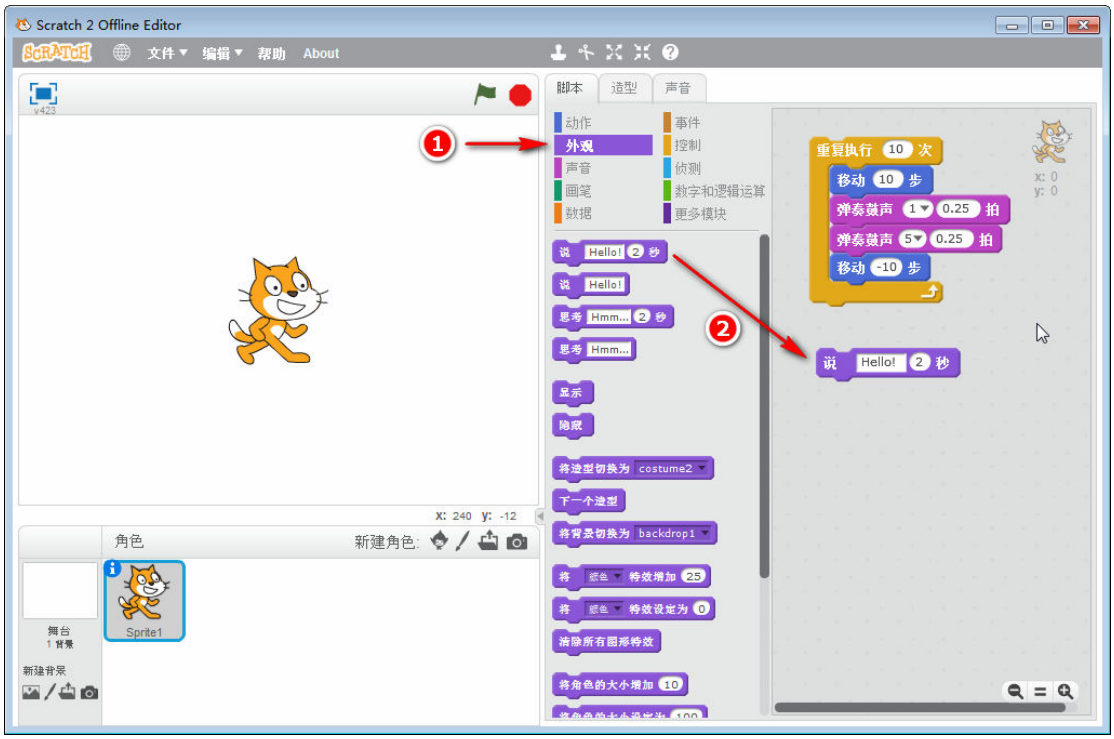
在“控制”命令组中，拖过来一个“重复执行”模块，对正到原来脚本顶端。结果“重复执行”模块的“大嘴”，会把原来脚本内容全部“吃下”。

点击脚本执行，看到小猫多次随鼓声来回进退。

你能尝试改变重复执行的次数吗？

（***小秘诀***：还有一个不指定次数的“重复执行”模块，可以一直重复执行下去。）

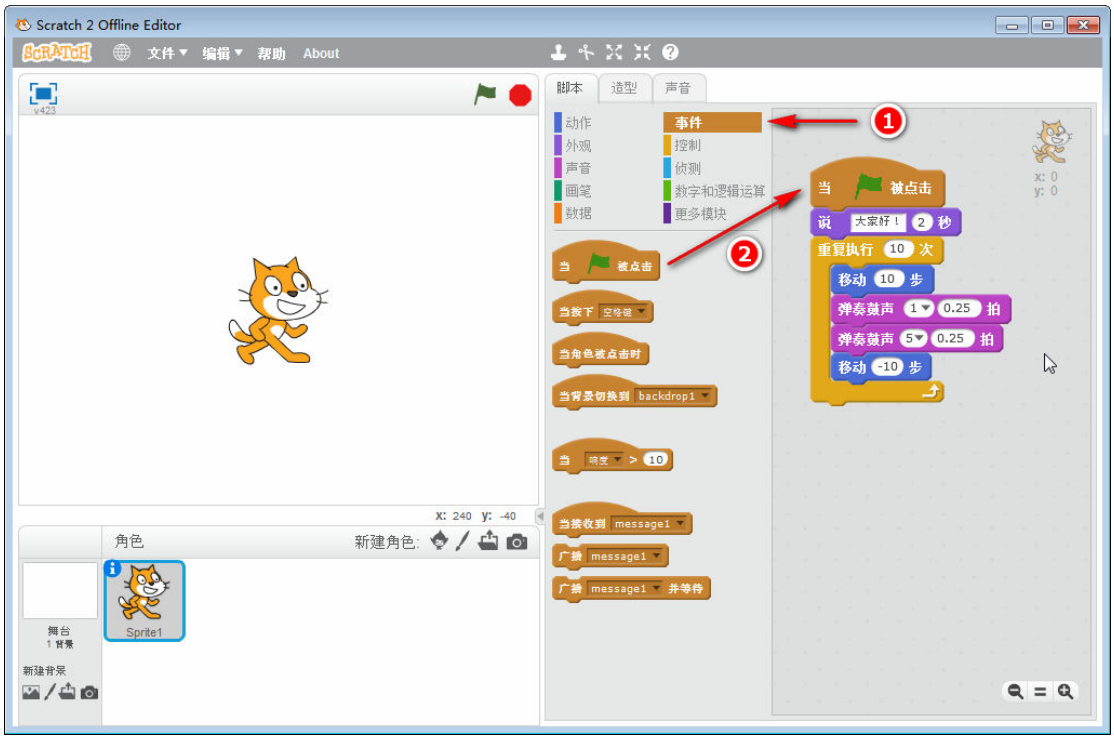
5· 说点什么



在“外观”命令组中，拖过来一个“说”模块。

在“说”模块里面，填写上你想要小猫说的话，然后粘到脚本最顶端，点击执行。

6· 绿旗



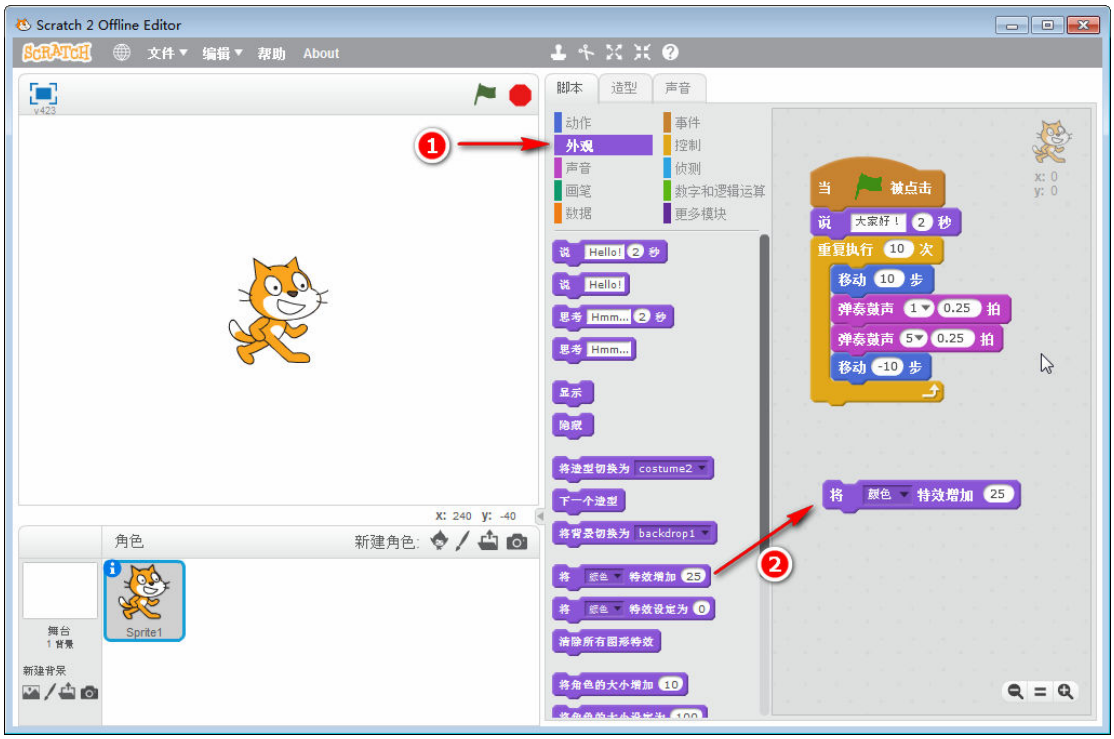
把“事件”命令组里面的“当绿旗被点击”模块，放到脚本顶端。

每当点击绿旗的时候，脚本开始执行。红色的是停止按钮。

小知识：直接点击脚本就能执行，为什么需要绿旗呢？

当有好多角色的时候，每个角色都有自己的脚本，点击绿旗，这些脚本同时开始执行。

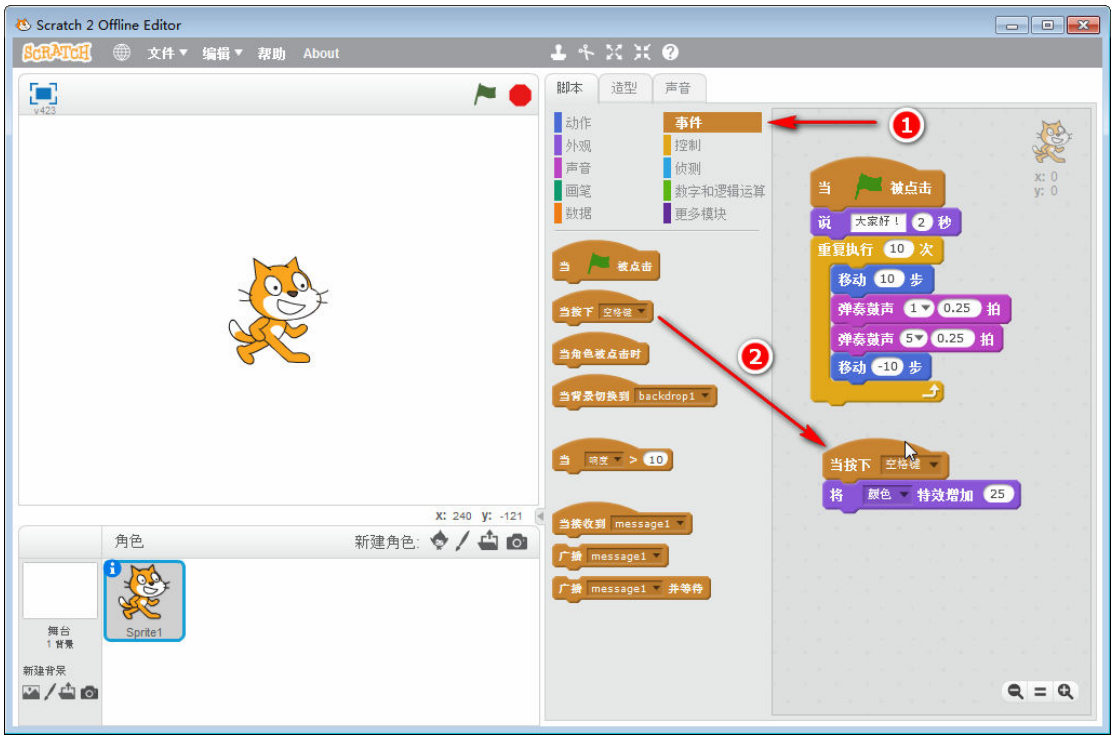
7· 更改颜色



从“外观”命令组中，拖过来一个“改变特效”模块。

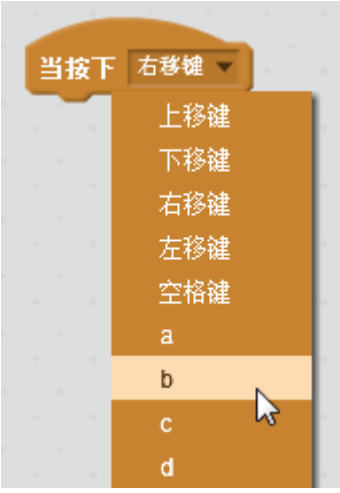
点击一下，看小猫变色了。

8· 键盘控制



从“事件”命令组中，拖动一个“按键事件”模块，放到上一步的“增加颜色特效”模块上。

然后按空格键，看小猫随着按键变色了吗？



小秘诀：按黑色小三角，弹出下拉菜单，可以选择其他键。

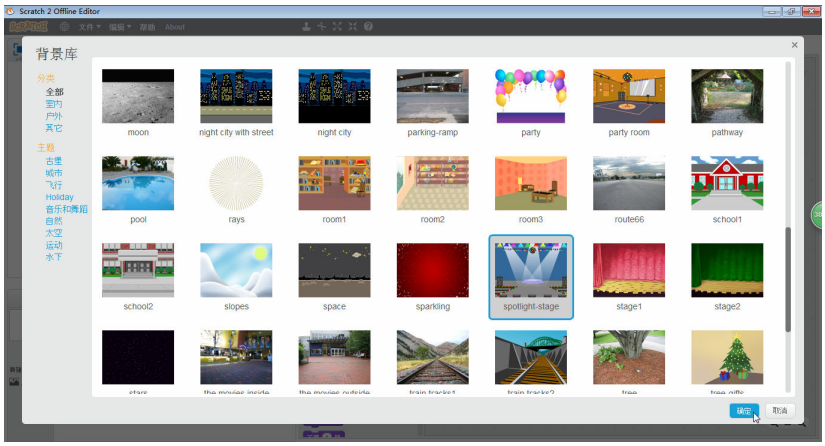
试一试，用字母 b 控制小猫变色。

还可以试试，用好几个键盘上的键，每个都能控制小猫变色。

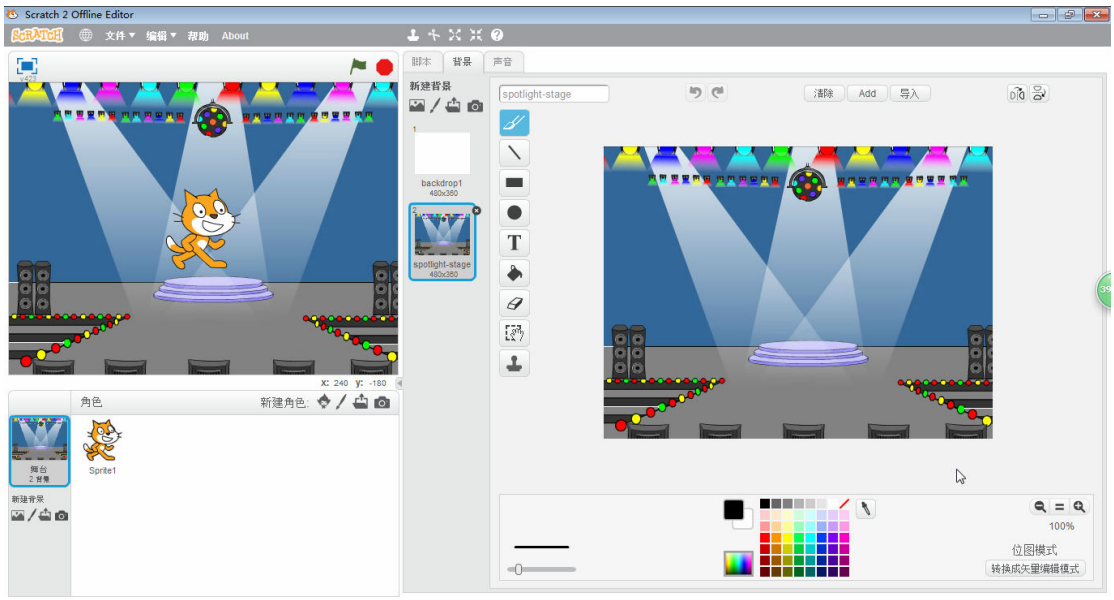
9· 给舞台加上背景

点击图示中按钮，从背景库中选择背景。

背景库里有好多背景，选择一个点“确定”



舞台变得丰富多彩。



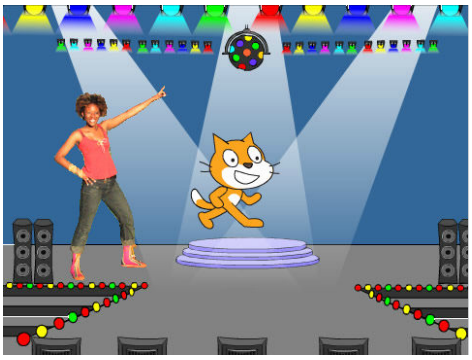
10· 增加角色

Scratch 里面有好多角色（Sprite），程序脚本就是让角色按我们的想法动起来。

新增角色有 4 种方法:

- 从 Scratch 角色库里选一个角色
- 自己画一个角色
- 角色在另外的图形文件里
- 用摄像头拍照做角色

点击，在角色库里选择“Cassy Dance”.



11· 尝试更多！

简单介绍一下其他功能，请你发挥想象力，尽情尝试！

声音

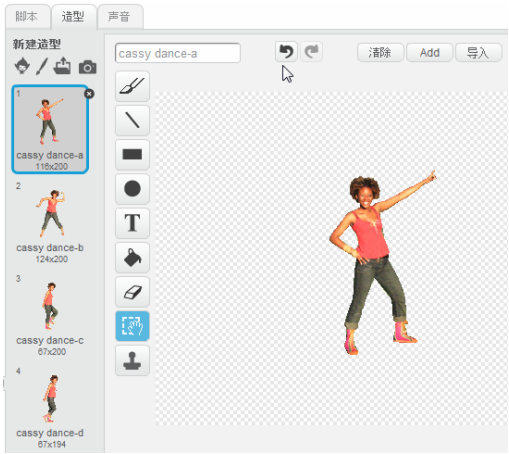
点击“声音”标签，你可以

从声音库中选择声音

录制声音

从声音文件中导入声音

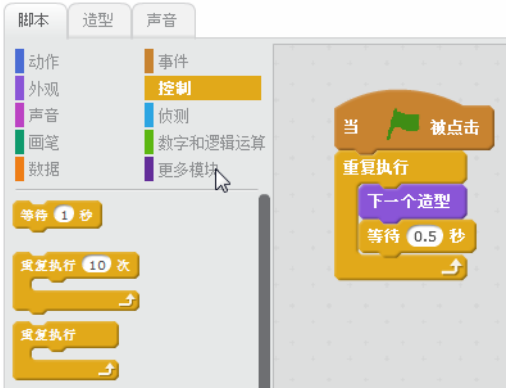
在“脚本”中选择“声音”命令组，播放声音。



造型

每个角色有很多造型。

在“造型”标签页中，查看和选择造型。



动画

脚本中改变造型，可以使用“外观”命令组中的“下一个造型”

不停循环改变造型，可以实现动画效果。

12· 帮助与窍门

点击帮助，窗口右侧出现帮助区。很遗憾，帮助只有英文版。

① 分步简介，本文就是根据这个简介翻译的。

②各模块功能简介。

直接看英文版的帮助，是学习科技英语的好方法。

12· 分享你的作品

可以把作品分享到网络，让其他人看到。

分享作品，需要在 Scratch 社区注册一个账号。

以上简要介绍了 Scratch 的初步功能，发挥你的想象力和创造力，设计出属于自己的故事和游戏！