

Mongodb

入门PPT

简介

- ▶ MongoDB是一个跨平台，面向文档的数据库，提供高性能，高可用性和易于扩展。MongoDB是工作在集合和文档上一种概念
- ▶ MongoDB 是一个基于分布式文件存储的数据库。由C++语言编写。旨在为WEB应用提供可扩展的高性能数据存储解决方案
- ▶ MongoDB 是一个介于关系数据库和非关系数据库之间的产品，是非关系数据库当中功能最丰富，最像关系数据库的。他支持的数据结构非常松散，是类似json的bson格式，因此可以存储比较复杂的数据类型。Mongo最大的特点是他支持的查询语言非常强大，其语法有点类似于面向对象的查询语言，几乎可以实现类似关系数据库单表查询的绝大部分功能，而且还支持对数据建立索引
- ▶ 主要特性有：
 - ▶ 面向集合存储，易于存储对象类型的数据
 - ▶ 模式自由
 - ▶ 支持动态查询
 - ▶ 支持完全索引，包含内部对象
 - ▶ 支持复制和故障恢复
 - ▶ 使用高效的二进制数据存储，包括大型对象
 - ▶ 文件存储格式为BSON(一种JSON的扩展)

Mongodb 基本概念介绍

- ▶ 文档(document)是MongoDB中数据的基本单元,非常类似于关系型数据库系统中的行(但是比行要复杂的多)
- ▶ 集合(collection)就是一组文档,如果说MongoDB中的文档类似于关系型数据库中的行,那么集合就如同表
- ▶ MongoDB的单个计算机可以容纳多个独立的数据库,每一个数据库都有自己的集合和权限
- ▶ MongoDB自带简洁但功能强大的JavaScript shell,这个工具对于管理MongoDB实例和操作数据作用非常大
- ▶ 每一个文档都有一个特殊的键"_id",它在文档所处的集合中是唯一的,相当于关系数据库中的表的主键

NoSql简介

- ▶ NoSQL(Not Only SQL), 意即“不仅仅是SQL”,指的是**非关系型的数据库**。是一项全新的数据库革命性运动,早期就有人提出,发展至2009年趋势越发高涨。NoSQL的拥护者们提倡运用非关系型的数据存储,相对于铺天盖地的关系型数据库运用,这一概念无疑是一种全新的思维的注入。
- ▶ 关系型数据库中的表都是存储一些结构化的数据,每条记录的字段的组成都一样,即使不是每条记录都需要所有的字段,但数据库会为每条数据分配所有的字段。而非关系型数据库以**键值对(key-value)**存储,它的结构不固定,每一条记录可以有不一样的键,每条记录可以根据需要增加一些自己的键值对,这样就不会局限于固定的结构,可以减少一些时间和空间的开销。

常见的NoSql(非关系型数据库)数据库

- ▶ CouchDB
- Redis
- MongoDB
- Neo4j
- HBase
- BigTable

目前国内外正在应用NoSQL的网站有:

新浪微博

Redis

Google

Bigtable

Amazon

SimpleDB

淘宝数据平台

Tair

视觉中国网站

MongoDB

优酷运营数据分析

MongoDB

飞信空间

HandlerSocket

豆瓣社区

BeansDB

NoSql数据库优缺点

▶ 在优势方面主要体现在下面几点:

简单的扩展

快速的读写

低廉的成本

灵活的数据模型

▶ 在不足方面主要有下面几点:

不提供对SQL的支持

支持的特性不够丰富

现有的产品不够成熟

对比项	mongoDB	mysql oracle
表	集合	二维表table
表的一行数据	文档document	一条记录record
表字段	键key	字段field
字段值	值value	值value
主外键	无	PK,FK
灵活度扩展性	极高	差

- 1.关系数据的表的record必须保证拥有每一个field
- 2.mongoDB的每一个document的key可以不一样
- 3.关系型数据查询使用SQL
- 4.mongoDB查询使用内置find函数→基于BSON的特出查询工具

1、逻辑结构关系对比

关系型数据库：

MySQL数据库(database)、表(table)、记录(rows)三个层次概念组成。

非关系型数据库：

MongoDB 数据库(database)、集合(collection)、文档对象(document)三个层次概念组成。

MongoDB 里的集合对应于关系型数据库里的表，但是集合中没有列、行和关系的概念，集合中只有文档，一个文档就相当与一条记录，这体现了模式自由的特点。

Linux下安装MongoDB

- ▶ 先在Linux下安装JDK，并配置Java环境变量
- ▶ 解压 mongodb-linux-x86_64-2.6.4.tgz 到所存放的目录如：/usr/local/mongodb
- ▶ 启动mongodb（启动前，先指定mongodb的data、log目录，如果没有就创建一个）

执行如下命令即可启动：`./mongod --dbpath=/usr/local/mongodb/data/ --logpath=/usr/local/mongodb/log --fork`

`--dbpath==>`数据文件存放路径 `--logpath==>`数据库日志输出文件 `--fork` 后台启动

启动配置

```
cat /etc/profile.d/mongodb.sh
```

```
vim mongodb.sh(进入)
```

```
#set mongo env
```

```
MONGODB_HOME=/usr/local/mongodb/
```

```
PATH=$PATH:$MONGODB_HOME/bin (保存退出)
```

查看是否启动成功了，默认端口号是27017，当然在启动时也可以指定来使用的其它端口。

最后，将客户端mogo文件在/bin下软链接，方便随处执行：

Mongodb基本操作

- ▶ `show dbs`: 显示数据库列表
- ▶ `show collections`: 显示当前数据库中的集合 (类似关系数据库中的表)
- ▶ `show users`: 显示用户
- ▶ `use <db name>`: 切换当前数据库, 这和MS-SQL里面的意思一样
- ▶ `db.help()`: 显示数据库操作命令, 里面有很多命令
- ▶ `db.foo.help()`: 显示集合操作命令, 同样有很多命令, `foo`指的是当前数据库下, 一个叫`foo`的集合, 并非真正意义上的命令
- ▶ `db.foo.find()`: 对于当前数据库中的`foo`集合进行数据查找 (由于没有条件, 会列出所有数据)
- ▶ `db.foo.find({ a : 1 })`: 对于当前数据库中的`foo`集合进行查找, 条件是数据中有一个属性叫`a`, 且`a`的值为1
- ▶ MongoDB没有创建数据库的命令, 但有类似的命令。
- ▶ 修复当前数据库 `db.repairDatabase()`;
- ▶ 查看当前使用的数据库
`db.getName()`;
`db`; `db`和`getName`方法是一样的效果, 都可以查询当前使用的数据库
- ▶ 显示当前db状态 `db.stats()`;
- ▶ 当前db版本 `db.version()`;
- ▶ 查看当前db的链接机器地址 `db.getMongo()`;

Mongodb 基本操作

► // 查询 `db.foo.find()`

• // 新增 创建集合有两种方式, **显示创建**和**隐式创建**显示创建可以使用命令
`db.createCollection("集合名称")`

隐式创建可以使用命令 `db.集合名称.insert({})`, 指创建集合并同时向集合中插入数据, 例如: `db.customer.insert({name: "jack"})`

`db.collection.insert()`

`db.collection.save()`==> 可以手动指定 `_id`

► // 删除

`db.collection.drop()`==> 删除集合

`db.collection.remove({"_id": 1})`==> 删除记录

► // 修改

`db.collection.update({age: 10}, {$set: {name: "updatename"}})`

► // 排序 1升序 -1降序

`db.foo.find({$or: [{age: {$lt: 10}}, {age: {$gt: 999998}}]}).sort({age: 1})`

► // 分页

`skip`==> 从几开始

`limit`==> 取几条

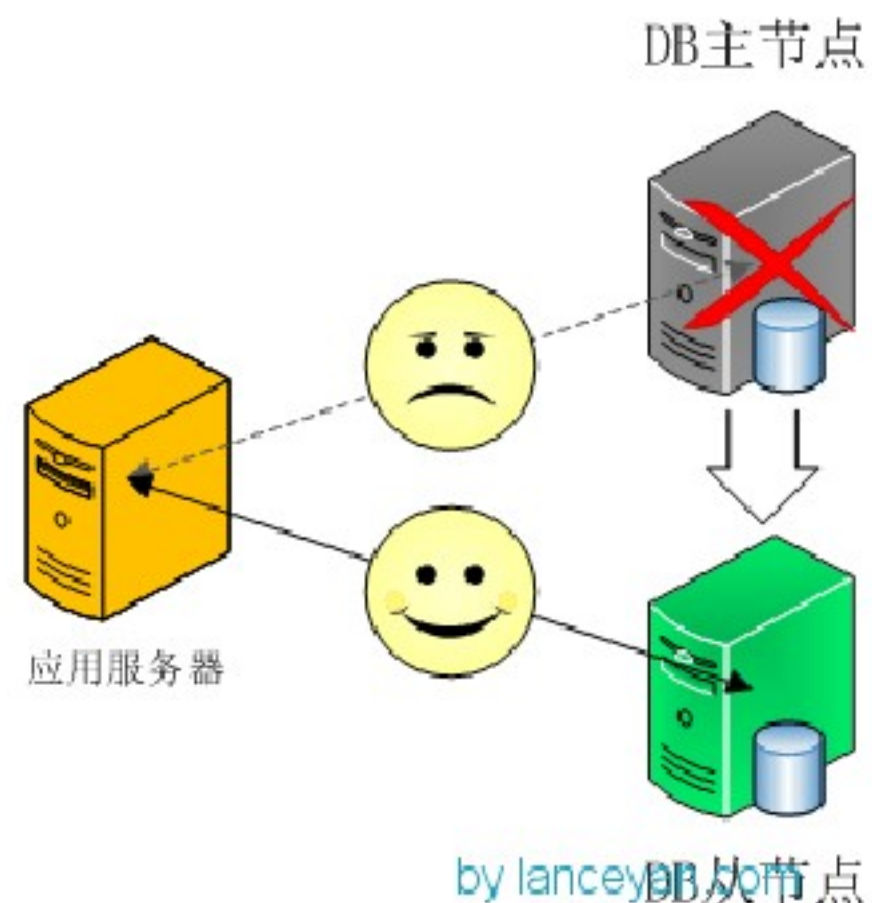
`db.foo.find().skip().limit()`

`findOne` 查询第一条

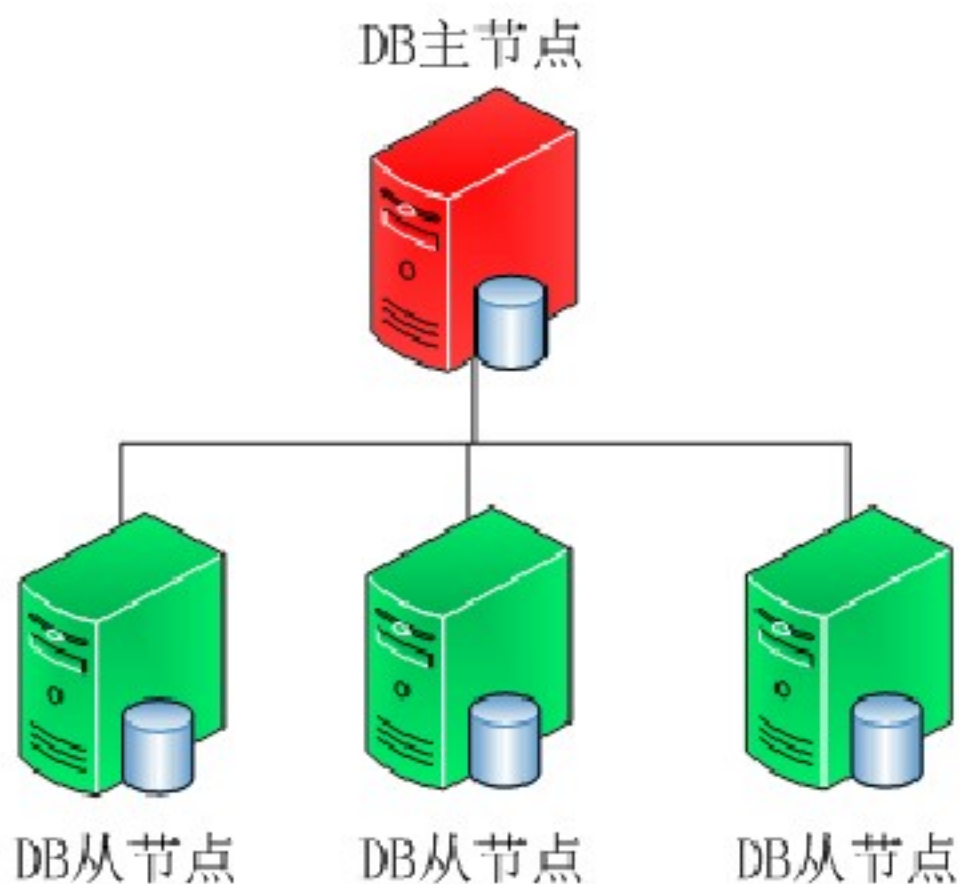
`db.foo.findOne()`

Mongodb 集群搭建

主从模式。使用mysql数据库时大家广泛用到，采用双机备份后主节点挂掉了后从节点可以接替主机继续服务。所以这种模式比单节点的高可用性要好很多。



多个从节点。现在只是一个数据库服务器又提供写又提供读，机器承载会出现瓶颈。大家还记得mysql里的读写分离吗？把20%的写放到主节点，80%的读放到从节点分摊了减少了服务器的负载。但是大部分应用都是读操作带来的压力，一个从节点压力负载不了，可以把一个从节点变成多个节点。那mongodb的一主多从可以支持吗？答案是肯定的。



Mongodb 集群搭建 (1)

- ▶ Mongodb一共有三种集群搭建的方式：Replica Set（副本集）、Sharding（切片）和Master-Slaver（主从）。下面要搭建的是Sharding，Sharding集群也是三种集群中最复杂的。
- ▶ 下面看一下怎么一步步搭建一个mongodb的主从复制节点：
- ▶ 1、准备两台机器 192.168.0.1 和 192.168.0.2。192.168.0.1 当作主节点，192.168.0.2作为从节点。
- ▶ 2、分别下载mongodb安装程序包。在192.168.0.1上建立文件夹 /data/mongodbtest/master，192.168.0.2建立文件夹 /data/mongodbtest/slave。
- ▶ 3、在192.168.0.1启动mongodb主节点程序。注意后面的这个“-master”参数，标示主节点。mongod -dbpath /data/mongodbtest/master -master 输出日志如下，成功！

```
[initandlisten] MongoDB starting : pid=18285 port=27017  
dbpath=/data/mongodbtest/master master=1
```

#日志显示主节点参数

```
[initandlisten] options: { dbpath: “/data/mongodbtest/master”, master:  
true }
```

.....

```
[initandlisten] waiting for connections on port 27017
```

Mongodb 集群搭建 (2)

- ▶ 4、在192.168.0.2启动mongodb从节点程序。关键配置，指定主节点ip地址和端口 -source 192.168.0.1:27017 和标示从节点 -source 参数。

```
mongod -dbpath /data/mongodbtest/slave -slave -source 192.168.0.1:27017
```

输出日志如下，成功！

```
[initandlisten] MongoDB starting : pid=17888 port=27017  
dbpath=/data/mongodbtest/slave slave=1
```

.....

#日志显示从节点参数

```
[initandlisten] options: { dbpath: "/data/mongodbtest/slave", slave: true,  
source: "192.168.0.1:27017" }
```

.....

```
[initandlisten] waiting for connections on port 27017
```

#日志显示从节点从主节点同步复制数据

```
[replslave] repl: from host:192.168.0.1:27017
```

- ▶ 5、测试主从复制

在主节点上连接到终端：

查询后数据已经同步过来了。再看看日志，发现从主机确实从主机同步了数据。

查看服务状态

Mongodb安全验证(1)

▶ 登录

```
mkdir /usr/local/mongodb/authData
```

```
touch /usr/local/mongodb/authLogs
```

```
pkill mongo
```

```
mongod --dbpath=/usr/local/mongodb/authData/ --logpath=/usr/local/mongodb/authLogs --fork
```

```
mongo -u root -p root --authenticationDatabase admin
```

▶ 进入数据库中切换用户

```
use admin
```

```
db.auth("username","password")
```

▶ 创建一般用户

```
db.createUser({
```

```
{
```

```
  user:"oneUser",
```

```
  pwd:"12345",
```

```
  roles:[
```

```
    {role:"read",db:"db01"},
```

```
    {role:"read",db:"db02"},
```

```
    {role:"read",db:"db03"}
```

```
  ]
```

```
}
```

```
)
```

Mongodb安全验证(2)

- ▶ 创建超级用户(不受限制)

```
db.createUser(  
  {  
    user:"oneUser",  
    pwd:"12345",  
    roles:["root"]  
  }  
)
```

- ▶ 创建一个有读写权限的用户 超级

```
db.createUser(  
  {  
    user: "tom",  
    pwd: "tom",  
    roles:  
    [  
      {  
        role: "userAdminAnyDatabase",  
        db: "admin"  
      }  
    ]  
  }  
)
```

查看当前用户的信息

```
db.runCommand({usersInfo:"userName"})
```

查看当前用户的权限

```
db.runCommand(  
  {  
    usersInfo:"userName",  
    showPrivileges:true  
  }  
)
```

修改密码

use admin

```
db.changeUserPassword("username", "xxx")
```

Mongodb副本集搭建

- ▶ **副本集中数据同步过程：**Primary节点写入数据，Secondary通过读取Primary的oplog得到复制信息，开始复制数据并且将复制信息写入到自己的oplog。如果某个操作失败，则备份节点停止从当前数据源复制数据。如果某个备份节点由于某些原因挂掉了，当重新启动后，就会自动从oplog的最后一个操作开始同步，同步完成后，将信息写入自己的oplog，由于复制操作是先复制数据，复制完成后再写入oplog，有可能相同的操作会同步两份，不过MongoDB在设计之初就考虑到这个问题，将oplog的同一个操作执行多次，与执行一次的效果是一样的。简单的说就是：
- ▶ 当Primary节点完成数据操作后，Secondary会做出一系列的动作保证数据的同步：
 - 1：检查自己local库的oplog.rs集合找出最近的时间戳。
 - 2：检查Primary节点local库oplog.rs集合，找出大于此时间戳的记录。
 - 3：将找到的记录插入到自己的oplog.rs集合中，并执行这些操作。

Mongodb副本集搭建(1)

► 规划:

1个: Master-->主人 192.168.1.2

2 slave replication

192.168.1.3

192.168.1.4

主从集群: master/slave 缺点: 主节点挂了。就废了。

推荐: 副本集 副本集节点最好奇数台

仲裁节点

SSH

secure shell

ssh免密登录

ssh-keygen -t rsa 三个空格

ssh-copy-id hostname

(copy公钥(~/.ssh/id_rsa.pub)到目标主机的家目录的 .ssh/authorized_keys)

就可以免密登录

ssh hostname

发送命令到远程机器

ssh user@hostname command

e.g ssh root@192.168.1.3 mkdir folder

发送文件或文件夹到远程机器

scp -r folder root@192.168.1.3:/path

Mongodb副本集搭建(2)

- ▶ `mongod --replSet application --dbpath /data/node1/ --port 9927 --oplogSize 1024`

其中application是副本集的名称，节点必须相同，-dbpath指定数据库储存路径，-port指定侦听端口，-oplogSize指定数据同步之前的缓存的空间大小

- ▶ 初始化副本集需要配置表，申明配置表如下：

```
config = {_id: "application", members: []}
```

注意_id和副本集启动的共享名称一致。下面来逐步添加节点的数据信息：

```
config.members.push({_id: 0, host: "centos:27017"})
```

```
config.members.push({_id: 1, host: "centos2:27017"})
```

```
config.members.push({_id: 2, host: "centos3:27017", arbiterOnly: true})
```

也可以使用rs.add和rs.addArb函数来实现同样的操作。然后需要用这个表作为参数初始化副本集，在9927端口的shell执行：

- ▶ `rs.initiate(config)`

返回ok为1表示初始化成功，三个节点互相检测通信，需要1分钟左右(反应够慢的^-)，可以查看三个终端窗口的信息确认，完成通信后，在master的shell回车执行命令确认配置：

- ▶ `rs.isMaster()`

- ▶ `rs.slaveOk()`，只对当前连接有效。

- ▶ 查看副本集的状态 `rs.status()`